



GRILLES DES SALAIRES CGT

INACTIFS MAIS PAS PASSIFS

LES RETRAITÉS DANS L'ACTION COMME TOUS LES AGENTS

Alors que les agents actifs s'apprêtent à vivre une rentrée sociale de haut niveau dans toutes les IEG, les inactifs, eux, ressortent la caisse à outils pour faire partie du combat.

Depuis des années, les attaques répétées contre la grille des salaires ont entraîné une régression sociale d'ampleur. Face à ce contexte insupportable, la CGT a décidé d'initier dès la rentrée un mouvement social fort, en revendiquant la grille des salaires CGT.

Parmi ces revendications : une hausse de 9 % de toute la grille salariale, la création de deux nouveaux échelons d'ancienneté, l'indexation des salaires sur l'inflation, le rehaussement des indemnités d'astreinte, la revalorisation des seuils NR, et la réactivation de la majoration résidentielle.

Si ces mesures concernent en priorité les agents en activité, les inactifs ne sont pas pour autant oubliés.

La FNME-CGT revendique également pour eux un NR 110 comme niveau minimal de départ à la retraite, et qu'aucune pension ne soit inférieure au SMIC CGT, soit 2000 euros.

Tout ce qui sera gagné à la rentrée aura un impact direct sur les pensions de demain et permettra de revendiquer des ajustements pour les agents déjà partis en inactivité de service.

C'est pourquoi la FNME-CGT appelle les retraités à s'inscrire pleinement dans l'action : en participant aux piquets de grève, en rencontrant les élus de la République, en prenant part aux conférences de presse organisées par les syndicats, et en alimentant les caisses de grève.

N'EN DEPLAISE AUX EMPLOYEURS : "Dans la grande famille des IEG, il y a aussi les retraités"

La FNME-CGT souhaite que toutes et tous s'engagent pour construire le progrès social nécessaire aux agents du service public de l'énergie.

Dès le 2 septembre, nous devons nous battre pour gagner la grille des salaires CGT.

RAPPEL :
RÉUNION D'INFORMATION
DE TOUT LE PERSONNEL
DES IEG
LE 1ER SEPTEMBRE À 14H30

CARTE DES PIQUETS DE GRÈVE (ÉVOLUTIVE)

